

# ロボット・ゲームが好きな小学生！あつまれ！

プログラミング初心者大歓迎！

参加者大募集！

GPリーグ  
ヤマハ発動機

参加  
無料



Microsoft Surface

プログラミングコロシアム  
2019 令和記念大会

参加申込は  
こちら！

10月1日(火)  
午前7時より  
受付開始！！

事前申込必須・先着順



日本一の小学生サイバースリートを決める究極のプログラミングイベントがやってきた！

プログラミングを楽しく学べるビギナーズ  
レッスンがあるから初心者でも大丈夫。

友達と一緒にエントリーしよう！

## 大阪地区大会 大阪電気通信大学

■後援：大阪府教育委員会、大阪市教育委員会、  
寝屋川市教育委員会、四條畷市教育委員会、  
守口市教育委員会

予選大会 10/26(土) 13:00~17:00(予定)

■会場：大阪電気通信大学 寝屋川キャンパス J号館 4階会場

決勝大会 10/27(日) 10:00~17:00(予定)

■会場：大阪電気通信大学 寝屋川キャンパス J号館 6階 小ホール

令和元年  
公式競技発表！

個人戦

スクラッチバトル

- ジャンル：クリエイティブ系
- 競技内容：スクラッチでテーマに沿った作品を制限時間内に作成する

マイクコードバトル/マイクラフト

- ジャンル：アルゴリズム系
- 競技内容：マイクラのエージェントを操作して課題をクリアするタイムアタック

ドローンバトル

- ジャンル：ロボティクス系
- 競技内容：ドローンをプログラミングして課題をクリアするタイムアタック

ロボットバトルロイヤル

- ジャンル：エンジニアリング系
- 競技内容：課題に合せてロボットを作成し制限時間内に解決ポイントを競う

団体戦

ハックフォープレイバトル

- ジャンル：ゲーム攻略系
- 競技内容：  
リレー形式で  
キャラクター  
を操作して課  
題をクリアす  
る順位を競う



詳しくはGPリーグ大会  
ホームページをチェック！



■問い合わせ先：info@gpleague.jp



つなぐ知 かなえる技



大阪電気通信大学  
Osaka Electro-Communication University

大阪電気通信大学 寝屋川キャンパス 四條畷キャンパス 駅前キャンパス

- 工学部 電気電子工学科／電子機械工学科／機械工学科／基礎理工学科／環境科学科／建築学科
- 情報通信工学部 情報工学科／通信工学科
- 医療健康科学部 医療科学科／理学療法学科／健康スポーツ科学科
- 総合情報学部 デジタルゲーム学科／ゲーム＆メディア学科／情報学科
- 金融経済学部 資産運用学科

※2020年4月名称変更予定。名称及び計画内容は変更になる場合があります。

## 大阪地区大会



10/26 予選

(土)

前半はプログラミングの基礎や仕組みを学ぶ

「ビギナーズレッスン」に参加！誰でもプログラミングの基本を楽しく身に付けることが出来ます。後半は「ビギナーズレッスン」で学んだ知識とこれまでのキミのデジタルパワーをあわせて挑戦する「エントリーチャレンジ」！

出題されたチャレンジ問題をクリアし翌日の「トレーニングジム」への参加資格をゲットしよう！

## ヤマハ発動機ロボティクス未来塾

日本を代表するロボティクス企業の開発事例について学べる「ヤマハ発動機ロボティクス未来塾」に親子で参加できます



10/27 (日)

## トレーニングジム

予選を勝ち抜いたサイバーアスリート達が決勝戦でチャレンジする競技について、集中的にトレーニングを受けます。



## 決勝

トレーニングジムで学んだことを活かし、4人一組のチームで対戦！地区大会の優勝チームを決定します。また各競技でTOPの成績を残した選手は選抜選手としてブロック大会に進出します。

去年の大阪地区大会の  
様子はこちから  
<https://gpleague.jp/903/>

## 全国大会：12月22日（日）

全国6ブロックの優勝チームによる日本一決定戦。共に学び、戦ってきたチームメンバーと協力して、令和最初のグランドチャンピオンを目指せ！



## トレーニングジムアプリ

トレーニングジムアプリは、プログラミング学習の基礎となる「アルゴリズム」を楽しみながら学べるゲームアプリです。GPリーガーを目指すキミ！全30面中でゴールドコインがいくつ取れるかチャレンジしよ

◆動作環境：Android 4.4 以上、iOS 9.0 以上



## 参加資格・条件

- ・大阪府にお住いの小学生3～6年生ならどなたでも参加できます。
- ・プログラミング・ロボット・ゲームなどに興味のあるお子様。
- ・ビギナーズレッスンがあるのでプログラミング初心者も安心。
- ・保護者同伴
- ・大会ホームページから事前の申込必須、先着順。
- ・予選を通過された方は、翌日の決勝への参加は必須となります。

## 申込方法 10月1日(火)午前7時より受付開始！！

事前申込必須・先着順

※事前に注意事項を  
ご確認ください。

- ① GPリーグ大会ホームページにアクセス！  
<https://gpleague.jp/1284/>
- ② 4種類の個人種目から決勝戦で参加したい競技を第一希望、第二希望の2種目選択してください。  
競技種目：スクラッチ/マイクコード(マイクラフト)/ドローン/ロボット
- ③ 発行されたチケットの内容をご確認いただき、当日受付にご提示ください。※キャンセル待ちチケットのお客様には、繰り上がりで参加権が発生した際は別途メールにてご連絡いたします。

## 賞品

## ●全国大会優勝チーム

・ヤマハ発動機賞・Cygames賞・DeNA賞・小学館賞

## ●地区大会優勝チーム

・GPリーグ賞：オリジナル大会Tシャツ  
・大阪電気通信大学賞

## ●予選参加賞

・GPリーグオリジナル大会ステッカー

## ●スクラッチバトル賞

・Cygames オリジナルUSB



## アイディアコレクション 作品募集開始！

「プログラミングは興味あるけど、競争はしたくない」とか、「ゲームやアニメ、ロボットを学校や自宅でじっくり作りたい」という子ども達のために、GPリーグではスクラッチで作った作品やオリジナルのロボット作品を募集しています。投稿された作品は全てワンダースクール(運営:バンダイ)で発表されます！みんなからのご応募お待ちしています！

## 【テーマ】：すきなもの

詳しくはこちら！

<https://gpleague.jp/1023/>

■主催：一般社団法人GPリーグ、大阪電気通信大学

■オフィシャルパートナー：ヤマハ発動機株式会社、株式会社Cygames、日本マイクロソフト株式会社

■オフィシャルサプライヤー：一般社団法人電子情報技術産業協会、株式会社アーテック、株式会社ディー・エヌ・エー、ハックフォープレイ株式会社、株式会社バッファロー、Makeblock Japan株式会社、株式会社モノ・グラム、山崎教育システム株式会社、ヤマハ株式会社、株式会社ユニティ

■大阪地区後援：大阪府教育委員会、大阪市教育委員会、寝屋川市教育委員会、四條畷市教育委員会、守口市教育委員会

■協力：一般社団法人未来キッズコンテンツ総合研究所、株式会社TYPE ZERO、千葉テレビ放送株式会社、有限会社ワタナベ技研

■メディアパートナー：ICT教育ニュース、こどもとIT、ワンダースクール(株式会社バンダイ)

■特別協力：小学館、株式会社小学館集英社プロダクション