

ロボット・ゲームが好きな小学生! あつまれ!

プログラミング初心者大歓迎!
参加者大募集!



©Cygames, Inc.

GPリーグ ヤマハ発動機 プログラミングコロシム 2019 令和記念大会

参加
無料

参加申込は
こちら!

9月24日(火)
午前7時より
受付開始!!
事前申込必須・先着順



日本一の小学生サイバーアスリートを決める究極のプログラミングイベントがやってきた!
プログラミングを楽しく学べるビギナーズ
レッスンがあるから初心者でも大丈夫。

友達と一緒にエントリーしよう!

千葉地区大会 千葉工業大学

■後援: 千葉県教育委員会

予選大会 10/5(土)13:00~17:00(予定)

■会場: 千葉工業大学 津田沼キャンパス 4号館3階特設会場

決勝大会 10/6(日)10:00~17:00(予定)

■会場: 千葉工業大学特設会場

令和元年 公式競技発表!



個人戦

スクラッチバトル

- ジャンル: クリエイティブ系
- 競技内容: スクラッチでテーマに沿った作品を制限時間内に作成する

メイクコードバトル/マイクラフト

- ジャンル: アルゴリズム系
- 競技内容: マイクラのエージェントを操作して課題をクリアするタイムアタック

ドローンバトル

- ジャンル: ロボティクス系
- 競技内容: ドローンをプログラミングして課題をクリアするタイムアタック

ロボットバトルロイヤル

- ジャンル: エンジニアリング系
- 競技内容: 課題に合わせてロボットを作成し制限時間内に解決ポイントを競う

団体戦

ハックフォープレイバトル

- ジャンル: ゲーム攻略系
- 競技内容: リレー形式でキャラクターを操作して課題をクリアする順位を競う



千葉工業大学
CHIBA INSTITUTE OF TECHNOLOGY

■問い合わせ先: info@gpleague.jp

詳しくはGPリーグ大会
ホームページをチェック!



K3Tunnel 数理的な分野に特化したビジュアル・プログラミングツール K3tunnel (ケイサントンネル)



テーマ例「データをめぐる謎を解れ」
一番速い人が4人いるのはなぜ?
4人の中から誰を代表選手に選ぶ?
データ分析をして解決しよう!

授業の狙い

- ・代表値やヒストグラムについて学習する。
- ・身近な例から、データ分析が身の回りのさまざまな場面で活用され、目的に応じて適切に行わなければならないことを理解する。など

無償 プログラミングの出張授業

当社エンジニアが小学校を訪問し、児童や先生方への
レクチャーを行います。

■問い合わせ先: 日鉄ソリューションズ株式会社 広報・IR室(担当: 奥村) / 03-5117-5030 / k3tunnel@jp.nssol.nipponsteel.com

千葉地区大会

10/5 予選
(土)

前半はプログラミングの基礎や仕組みを学ぶ「ビギナズレッスン」に参加！誰でもプログラミングの基本を楽しく身に付けることが出来ます。後半は「ビギナズレッスン」で学んだ知識とこれまでのキミのデジタルパワーをあわせて挑戦する「エントリーチャレンジ」！出題されたチャレンジ問題をクリアし翌日の「トレーニングジム」への参加資格をゲットしよう！

ヤマハ発動機ロボティクス未来塾

日本を代表するロボティクス企業の開発事例について学べる「ヤマハ発動機ロボティクス未来塾」に参加出来ます。

10/6 トレーニングジム
(日)

予選を勝ち抜いたサイバーアスリート達が決勝戦でチャレンジする競技について、集中的にトレーニングを受けます。

決勝

トレーニングジムで学んだことを活かし、4人一組のチームで対戦！地区大会の優勝チームを決定します。また各競技でTOPの成績を残した選手は選抜選手としてブロック大会に進出します。



関東ブロック大会：12月21日(土)

1都3県の選抜メンバーによる地区代表チームが対戦！優勝したチームは翌日の全国大会に進出します。

全国大会：12月22日(日)

全国6ブロックの優勝チームによる日本一決定戦。共に学び、戦ってきたチームメンバーと協力して、令和最初のグランドチャンピオンを目指せ！



トレーニングジムアプリ

トレーニングジムアプリは、プログラミング学習の基礎となる「アルゴリズム」を楽しみながら学べるゲームアプリです。GPリーガーを目指すキミ！全30面中でゴールドコインがいくつ取れるかチャレンジしよう！

◆動作環境：Android 4.4 以上、iOS 9.0 以上



参加資格・条件

- ・千葉県にお住いの小学生3～6年生ならどなたでも参加できます。
- ・プログラミング・ロボット・ゲームなどに興味のあるお子様。
- ・ビギナズレッスンがあるのでプログラミング初心者も安心。
- ・保護者送迎必須
- ・大会ホームページから事前の申込必須、先着順。
- ・予選を通過された方は、翌日の決勝への参加は必須となります。



申込方法 9月24日(火)午前7時より受付開始！！

事前申込必須・先着順



※事前に注意事項をご確認ください。

- 1 GPリーグ大会ホームページにアクセス！
<https://gpleague.jp/1136/>
- 2 4種類の個人種目から決勝戦で参加したい競技を第一希望、第二希望の2種目選択してください。
競技種目：スクラッチ／メイクコード(マイクラフト)／ドローン／ロボット
- 3 発行されたチケットの内容をご確認いただき、当日受付にご提示ください。※キャンセル待ちチケットのお客様には、繰り上がりで参加権が発生した際は別途メールにてご連絡いたします。

賞品

●全国大会優勝チーム

・ヤマハ発動機賞・Cygames賞・DeNA賞・小学館賞

●地区大会優勝チーム

・GPリーグ賞：オリジナル大会Tシャツ
・千葉工業大学賞

●予選参加賞

・GPリーグオリジナル大会ステッカー

●スクラッチバトル賞

・Cygames オリジナルUSB



アイデアコレクション 作品募集開始！

「プログラミングは興味あるけど、競争はしたくない」とか、「ゲームやアニメ、ロボットを学校や自宅でじっくり作りたい」という子ども達のために、GPリーグではスクラッチで作った作品やオリジナルのロボット作品を募集しています。投稿された作品は全てワンダースクール(運営：バンダイ)で発表されます！みんなからのご応募お待ちしております！

【テーマ】：すきなもの

詳しくはこちら！

<https://gpleague.jp/1023/>


■主催：一般社団法人GPリーグ、千葉工業大学、千葉テレビ放送株式会社

■オフィシャルパートナー：ヤマハ発動機株式会社、株式会社Cygames、日本マイクロソフト株式会社

■オフィシャルサプライヤー：一般社団法人電子情報技術産業協会、株式会社アーテック、株式会社ディー・エヌ・エー、ハックフォーブレイ株式会社、株式会社バッファロー、Makeblock Japan 株式会社、株式会社モノ・グラム、山崎教育システム株式会社、ヤマハ株式会社、株式会社ユニティ

■千葉地区協賛：日鉄ソリューションズ株式会社

■協力：一般社団法人未来キッズコンテンツ総合研究所、株式会社TYPE ZERO、千葉テレビ放送株式会社、有限会社ワタナベ技研

■メディアパートナー：ICT教育ニュース、こどもとIT、ワンダースクール(株式会社バンダイ)

■特別協力：小学館、株式会社小学館集英社プロダクション