



GPリーグ
公式イベント

プログラミング・ラーニングスタジオ

4/20(土)

11:00~16:00

小学生のプログラミング初心者を対象とした、遊びながら
プログラミングの基礎が学べる体験イベントです。

プログラミング
初心者も大歓迎！

参加方法

参加
無料

プログラミング体験の参加整理券は、当日会場受付にて配布いたします。
整理券を受け取って、指定の時間に会場にお越しください。

※なお、整理券には数に限りがございます。定員に達した場合は参加できない場合もございますので予めご了承ください。

整理券について

11:00~12:30 開始ブース： 9:30 より Part.I -2F 正面中央入口にて
※開店後会場前に移動いたします。

整列開始時間・整列場所

配布開始時間

14:00~15:30 開始ブース： 11:30 より 会場前にて

10:00

12:00



HOUR
OF
CODE

マインクラフト・ボヤージュアクアティック

体験ブース①

プログラミングで水中世界を探検しよう！

Hour of Codeとは：

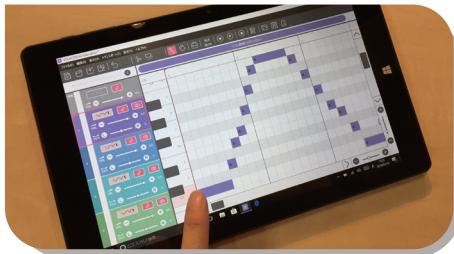
世界中で4億5千万人以上の生徒が参加するプログラミング学習のきっかけをつくる
教育ムーブメントです。1時間のチュートリアルは45カ国の言語に翻訳され、
4歳から104歳まで、プログラミングの経験は全く必要ありません。

体験ブース②

ボーカロイドで
プログラミングに挑戦！
【ヤマハ株式会社】



詳しくはこちら



ボーカロイド教育版を使って、
自分だけのオリジナル曲を作ろう！
オリジナルの歌詞とメロディーを作って
ボカロの作曲家を目指せ！

GPリーグトレーニングジム
【GPリーグ実行委員会】



詳しくはこちら



「トレーニングジム」は、
プログラミング学習の基礎となる
「アルゴリズム」をパズル感覚で楽しみ
ながら学べるゲームアプリです。

Sphero mini
【GPリーグ実行委員会】



詳しくはこちら



ロボットボールにプログラミングして
コースを突破！動く方向や時間を
調整して、ゴールを目指しながら
ロボットの制御を体験できます。

主催：チ・ビ・テ・レ

協力：BUFFALO

後援：千葉県教育委員会、柏市教育委員会

千葉工業大学

★イベントURL：

<https://gpleague.jp/>



★ご質問はこちら：

043-311-3100 (千葉テレビ放送センター)

こどものミライ GPリーグニュースも！

<https://kodomomirai.com/>